



FEDERATION ROYALE BELGE DE GOLF

RSI-2 - CHAMPIONNAT INTERCLUBS DE BELGIQUE MESSIEURS ET DAMES 2010 24-25 avril et 1^{er} mai 2010

* REGLEMENT SPECIFIQUE (SAUF INTERCLUBS MESSIEURS I-II DIV.1 - DAMES I DIV.1)

- * Les règlements généraux du Championnat Interclubs de Belgique 2010 et des compétitions fédérales sont d'application pour tout point qui ne serait pas couvert par le présent règlement.

0 à VIII Cf. RGI - REGLEMENT GENERAL DES CHAMPIONNATS INTERCLUBS DE BELGIQUE 2010

IX FORMULE DU CHAMPIONNAT

IX-1 COMPOSITION DES DIVISIONS DANS CHAQUE CATEGORIE

Sous réserve d'inscription effective des équipes et sur base des résultats du Championnat Interclubs 2009, la 1^{ère} division sera composée :

- des équipes classées aux 1^{ère}, 2^{ème}, 3^{ème}, 4^{ème}, 5^{ème}, et 6^{ème} places,
- des équipes classées aux 1^{ère} et 2^{ème} places de la division 2.

Les divisions suivantes seront, quant à elles, composées :

- des équipes classées aux 7^{ème} et 8^{ème} place de la division supérieure,
- des équipes classées aux 3^{ème}, 4^{ème}, 5^{ème} et 6^{ème} places
- des équipes classées aux 1^{ère} et 2^{ème} places de la division inférieure.

IX-2 DESIGNATION DES TERRAINS

Les rencontres se joueront sur terrain neutre les deux premiers jours du championnat, et autant que possible sur un parcours de 18 trous. Les finales se joueront sur des terrains désignés par la FRBG. Les désignations provisoires et définitives des terrains sont réalisées par le Comité du Championnat.

Les rencontres des Interclubs I et des divisions 1 des autres catégories ne se dérouleront pas sur un parcours de 9 trous.

IX-3 REGLE GENERALE POUR LES RENCONTRES

Toutes les rencontres se jouent en formule Match play sans handicap.

- Interclubs Messieurs et Dames I divisions 2-5 : 1 foursome suivi de 4 singles
- Interclubs Messieurs III-IV et Dames II-III division 1: 1 foursome suivi de 4 singles
- Interclubs Messieurs II-III-IV et Dames II-III divisions suivantes : 5 singles

Chaque match single ou en foursome :
gagné donne 1 point
perdu donne 0 point

1. Afin d'éviter une égalité entre deux équipes, tous les matchs se joueront jusqu'au bout. Si après 18 trous la partie est «square», celle-ci se poursuivra jusqu'à ce qu'un trou soit gagné par un des joueurs ou une des équipes en foursome.
2. En cas de forfait d'un joueur **AVANT** le début du match, et pour autant qu'il ne puisse pas être remplacé par une réserve, le joueur adverse se verra attribuer le point gagnant avec le score de 3 up et 2 à jouer.
3. En cas d'abandon d'un joueur **APRES** le début du match, le joueur adverse se verra attribuer le point gagnant sur le score acquis au moment de l'abandon avec un minimum de 1 up.
4. Le résultat d'une rencontre entre deux équipes est déterminé par la somme des points obtenus à l'issue des matchs individuels et des matchs disputés en foursome par l'ensemble des joueurs de chaque équipe. L'équipe gagnante sera celle qui totalisera le plus grand nombre de points.
5. En cas d'égalité à la fin d'une rencontre pour laquelle les deux équipes n'ont pu aligner que 4 joueurs, chaque capitaine doit indiquer 1 joueur dans son équipe qui sera opposé au joueur adverse



F.R.B.G.

dans un match single de 4 trous. En cas d'égalité après ces 4 trous, les joueurs continueront jusqu'à ce qu'un trou soit gagné par un des joueurs. Les joueurs désignés devront figurer obligatoirement sur la feuille de formation du jour.

6. **Exception pendant les finales** : si lors d'une rencontre le résultat est déjà acquis, les derniers matchs s'arrêteront au 18^{ème} trou. Si au bout du 18^{ème} trou le score est « square », les deux équipes obtiendront 0,5 point et le match s'arrêtera là. Si l'un des matchs a déjà passé le 18^{ème} trou et le résultat de la rencontre est acquis entre-temps, les joueurs terminent le trou et le match est arrêté selon le résultat acquis à l'issue de ce trou.

IX-4 TABLEAUX DES RENCONTRES ET CLASSEMENT FINAL

- Tableaux des rencontres (cf. annexe)
- Classement final
 - L'équipe gagnante de la finale en division 1 est déclarée championne des Interclubs.
 - L'équipe gagnante de la finale dans une autre division est déclarée vainqueur de sa division.

IX-5 FORFAIT

IX-5.1 Généralités

- **Toute équipe ne présentant pas un minimum de 4 joueurs est déclarée forfait.**
- Toute équipe qui déclare forfait après la clôture des inscriptions se verra interdire de participer à l'édition suivante du Championnat.
- En cas d'inscription après cette période d'interdiction, cette équipe sera automatiquement reléguée à la dernière place de la dernière division.
- En cas de suspension d'une ou plusieurs équipes « forfait », les équipes non montantes des divisions suivantes bénéficient de cette ou ces vacance(s) pour l'édition suivante du Championnat Interclubs.
- En cas de forfait d'une équipe après la clôture des inscriptions, l'équipe, qui se trouve seule dans la division inférieure à celle de l'équipe qui a déclaré forfait, entrera dans le tableau match play à la place de l'équipe forfait.

IX-5.2 Forfait la première journée

Une équipe qui déclare forfait la 1^{ère} journée du Championnat Interclubs est disqualifiée, et :

- perd la rencontre sur le score de 4-0,
- est classée d'office à la dernière place de la division et suspendue de participation à l'édition suivante du Championnat Interclubs,
- l'équipe adverse se voit attribuer la victoire, les matchs étant remportés chacun sur le score de 3 up et 2 à jouer.

IX-5.3 Forfait la deuxième journée

Une équipe qui a pris part à la 1^{ère} journée du Championnat et déclare forfait la 2^{ème} journée du Championnat Interclubs est disqualifiée, et :

- perd la rencontre sur le score de 4-0
- est classée d'office à la dernière place de la division et suspendue de participation à l'édition suivante du Championnat Interclubs,
- l'équipe adverse se voit attribuer la victoire, les matchs étant remportés chacun sur le score de 3 up et 2 à jouer.

IX-5.4 Forfait la troisième journée

Une équipe qui a pris part aux deux premières journées du Championnat et déclare forfait la 3^{ème} journée du Championnat Interclubs est disqualifiée, et :

- perd la rencontre sur le score de 4-0,
- est classée d'office à la dernière place de la division et suspendue de participation à l'édition suivante du Championnat Interclubs,
- l'équipe adverse se voit attribuer la victoire, les matchs étant remportés chacun sur le score de 3 up et 2 à jouer.



X FORMATION DES EQUIPES

X-1 GENERALITES

- Toute équipe doit comprendre au minimum 4 joueurs (cf. IX-5.1).
- Au plus tard un quart d'heure avant le départ du premier match de la rencontre, le Capitaine d'équipe doit remplir par écrit la feuille de formation de son équipe et la remettre, éventuellement sous scellés, au Secrétariat du Club organisateur. Une fois la feuille de formation d'équipe remise au Secrétariat du Club organisateur, plus aucune modification ne peut y être apportée.
- Quelle que soit la formule de jeu - single ou foursome, le Capitaine d'équipe peut aligner les joueurs dans l'ordre qu'il décide. Les joueurs sont dans l'obligation de respecter cet ordre et de se présenter à l'heure au départ.
- Un joueur sélectionné dans une équipe prendra part au Championnat en jouant sur son Exact handicap arrêté au 1^{er} mars 2010.

X-2 EQUIPE COMPLETE

- Sont repris sur la feuille de formation les noms des titulaires désignés pour prendre part à la rencontre et les noms de deux réserves désignées pour éventuellement remplacer un titulaire défaillant.
- En cas d'absence ou de retard d'un titulaire désigné, la première réserve doit obligatoirement prendre part à la compétition et ce à l'heure prévue et à la place du joueur défaillant.
- En cas d'absence ou de retard d'un deuxième titulaire désigné, la deuxième réserve doit obligatoirement prendre part à la compétition et ce à l'heure prévue et à la place du joueur défaillant.
- En cas d'absence ou de retard de deux titulaires désignés et de la première réserve, la deuxième réserve doit obligatoirement prendre part à la compétition et ce à l'heure prévue et à la place du premier joueur défaillant.
- En cas d'absence du titulaire désigné et des deux réserves, l'adversaire se verra attribuer le point gagnant avec le score maximum de 3 up et 2 à jouer.

X-3 EQUIPE INCOMPLETE

Au cas où la feuille de formation renseigne une équipe incomplète (avec un minimum de 4 joueurs), les joueurs présents devront prendre les premiers départs ou le départ des foursomes et les premiers départs des singles. **Le foursome est obligatoire.**

Pénalité pour infraction à la règle X :
Perte de la rencontre du jour sur le score du forfait du jour.

Note : A titre d'information, le Secrétariat du Club organisateur affichera aux valves les feuilles de formation des équipes ¼ d'heure avant le début de la rencontre.

XI COMITE DE CHAMPIONNAT (Cf. RGI - REGLEMENT GENERAL DES CHAMPIONNATS INTERCLUBS DE BELGIQUE 2010)

25 janvier 2010



ANNEXE A L'ARTICLE IX-4

Le tableau des rencontres est établi suivant les recommandations du R&A Rules Limited dans l'Annexe I, partie C des Règles de Golf - Règlements de la compétition.

A) Division complète : 8 équipes

Tableau des rencontres

- Jour 1 : 1 contre 8 4 contre 5 3 contre 6 2 contre 7
- Jour 2 : a) Les gagnants du premier jour composeront le tableau des gagnants et se rencontreront en demi-finale suivant le schéma ci-après
b) Les perdants du premier jour composeront le tableau de consolation et se rencontreront une seule fois suivant le schéma ci-après pour déterminer les équipes qui se maintiendront dans la division.
- Jour 3 : Les gagnants des demi-finales se rencontreront en finale. **Les perdants ne joueront plus.**

1 ^{er} jour	2 ^{ème} jour - Demi-finales	3 ^{ème} jour - Finale
<u>Match 1</u> 1 - 8	<u>Match 5</u> Gagnant Match 1 Contre Gagnant Match 2	
<u>Match 2</u> 4 - 5	<u>Match 6</u> Gagnant Match 3 Contre Gagnant Match 4	<u>Match 9</u> Gagnant Match 5 Contre
<u>Match 3</u> 3 - 6	<u>Match 7</u> Perdant Match 1 Contre Perdant Match 2	Gagnant Match 6
<u>Match 4</u> 2 - 7	<u>Match 8</u> Perdant Match 3 Contre Perdant Match 4	



Classement

- Tableau des gagnants

Les 4 premières places seront attribuées selon les résultats obtenus lors des demi-finales et finales :

- 1 : le vainqueur de la finale
- 2 : le runner-up
- 3 : l'équipe qui a gagné le plus grand nombre de matchs lors de la demi-finale
- 4 : l'équipe qui a gagné le plus petit nombre de matchs lors de la demi-finale

En cas d'égalité pour la 3^{ème} et la 4^{ème} place, le départage se fera sur base du plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.

- Tableau de consolation

- Les 5^{ème} et 6^{ème} place seront attribuées aux équipes gagnantes du second jour sur base du nombre de matchs gagnés le second jour. En cas d'égalité, le départage se fera sur base du plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.

- Les 7^{ème} et 8^{ème} place seront attribuées aux équipes perdantes du second jour sur base du nombre de matchs gagnés le second jour. En cas d'égalité, le départage se fera sur base du plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.

- Les 1^{er} et 2^{ème} de la division montent en division supérieure (sauf division 1).
- Les 3^{ème}, 4^{ème}, 5^{ème} et 6^{ème} de la division se maintiennent dans la division.
- Les 7^{ème} et 8^{ème} de la division descendent en division inférieure. Seule l'équipe classée à la 8^{ème} place descendra en division inférieure si cette dernière est composée d'une seule équipe.
- Les équipes classées aux 7^{ème} et 8^{ème} places de la dernière division gardent leur place dans le classement de cette division.



B) Division incomplète de 7 équipes

Tableau des rencontres

- Jour 1 : 1 est bye 4 contre 5 3 contre 6 2 contre 7
- Jour 2 : L'équipe 1 et les gagnants du premier jour se rencontreront en demi-finale suivant le schéma ci-après. Les équipes perdantes du premier jour ne joueront plus et se classeront comme détaillé ci-après.
- Jour 3 : Les gagnants des demi-finales se rencontreront en finale. Les perdants ne joueront plus.

1 ^{er} jour	2 ^{ème} jour - Demi-finales	3 ^{ème} jour - Finale
1 bye	<u>Match 4</u>	
	1	
<u>Match 1</u>	Contre	Gagnant Match 4
4 - 5	Gagnant Match 1	
		contre
<u>Match 2</u>	<u>Match 5</u>	
3 - 6	Gagnant Match 2	Gagnant Match 5
	Contre	
<u>Match 3</u>	Gagnant Match 3	
2 - 7		

Classement

- Les 4 premières places seront attribuées selon les résultats obtenus lors des demi-finales et finales :
 - 1 : le vainqueur de la finale
 - 2 : le runner-up
 - 3 : l'équipe qui a gagné le plus grand nombre de matchs lors de la demi-finale
 - 4 : l'équipe qui a gagné le plus petit nombre de matchs lors de la demi-finaleEn cas d'égalité pour la 3^{ème} et la 4^{ème} place, le départage se fera sur base du plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.
- Les perdants du 1^{er} jour se classeront aux 5^{ème}, 6^{ème} et 7^{ème} places sur base du nombre de matchs gagnés le 1^{er} jour. En cas d'égalité, le départage se fera sur base du plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.
- Les 1^{er} et 2^{ème} de la division montent en division supérieure.
- Les cinq autres équipes de la division se maintiennent dans la division.



C) Division incomplète de 6 équipes

Tableau des rencontres

- Jour 1 : 1 est bye 4 contre 5 3 contre 6 2 est bye
- Jour 2 : Les équipes bye et les gagnants du premier jour se rencontreront en demi-finale suivant le schéma ci-après. Les équipes perdantes du premier jour ne joueront plus et se classeront comme détaillé ci-après.
- Jour 3 : Les gagnants des demi-finales se rencontreront en finale. Les perdants ne joueront plus.

1 ^{er} jour	2 ^{ème} jour - Demi-finales	3 ^{ème} jour - Finale
1 bye	<u>Match 3</u>	
	1	
<u>Match 1</u>	Contre	Gagnant Match 3
4 - 5	Gagnant Match 1	
		contre
<u>Match 2</u>	<u>Match 4</u>	
3 - 6	Gagnant Match 2	Gagnant Match 4
	Contre	
2 bye	2	

Classement

- Les 4 premières places seront attribuées selon les résultats obtenus lors des demi-finales et finales :
 - 1 : le vainqueur de la finale
 - 2 : le runner-up
 - 3 : l'équipe qui a gagné le plus grand nombre de matchs lors de la demi-finale
 - 4 : l'équipe qui a gagné le plus petit nombre de matchs lors de la demi-finaleEn cas d'égalité pour la 3^{ème} et la 4^{ème} place, le départage se fera sur base du plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.
- Les perdants du 1^{er} jour se classeront aux 5^{ème} et 6^{ème} places sur base du nombre de matchs gagnés le 1^{er} jour. En cas d'égalité, le départage se fera sur base du plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.
- Les 1^{er} et 2^{ème} de la division montent en division supérieure.
- Les quatre autres équipes de la division se maintiennent dans la division.



D) Division incomplète de 5 équipes

Tableau des rencontres

- Jour 1 : 1 est bye 4 contre 5 3 est bye 2 est bye
- Jour 2 : Les équipes bye et l'équipe gagnante du premier jour se rencontreront en demi-finale suivant le schéma ci-après. L'équipe perdante du premier jour ne jouera plus et se classera 5^{ème} comme détaillé ci-après.
- Jour 3 : Les gagnants des demi-finales se rencontreront en finale. Les perdants ne joueront plus.

1 ^{er} jour	2 ^{ème} jour - Demi-finales	3 ^{ème} jour - Finale
1bye	<u>Match 2</u>	
	1	Gagnant Match 2
<u>Match 1</u>	Contre	
4 - 5	Gagnant Match 1	Contre
	<u>Match 3</u>	
3bye	3	Gagnant Match 3
	Contre	
2bye	2	

Classement

- Les 4 premières places seront attribuées selon les résultats obtenus lors des demi-finales et finales :
 - 1 : le vainqueur de la finale
 - 2 : le runner-up
 - 3 : l'équipe qui a gagné le plus grand nombre de matchs lors de la demi-finale
 - 4 : l'équipe qui a gagné le plus petit nombre de matchs lors de la demi-finaleEn cas d'égalité pour la 3^{ème} et la 4^{ème} place, le départage se fera sur base du plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.
- Le perdant du 1er jour se classera à la 5^{ème} place.
- Les 1^{er} et 2^{ème} de la division montent en division supérieure.
- Les trois autres équipes de la division se maintiennent dans la division.



E) Division incomplète de 4 équipes

Tableau des rencontres

- Jour 1 : Pas de rencontre
- Jour 2 : Les équipes se rencontreront en demi-finale suivant le schéma ci-après
- Jour 3 : Les gagnants des demi-finales se rencontreront en finale. **Les perdants ne joueront plus.**

1 ^{er} jour	2 ^{ème} jour - Demi-finales	3 ^{ème} jour - Finale
Pas de rencontre	<u>Match 1</u> 1 Contre 4	Gagnant Match 1 Contre
	<u>Match 2</u> 3 Contre 2	Gagnant Match 2

Classement

- Les 4 premières places seront attribuées selon les résultats obtenus lors des demi-finales et finales :
 - 1 : le vainqueur de la finale
 - 2 : le runner-up
 - 3 : l'équipe qui a gagné le plus grand nombre de matchs lors de la demi-finale
 - 4 : l'équipe qui a gagné le plus petit nombre de matchs lors de la demi-finaleEn cas d'égalité pour la 3^{ème} et la 4^{ème} place, le départage se fera sur base du plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.
- Les 1^{er} et 2^{ème} de la division montent en division supérieure.
- Les deux autres équipes de la division se maintiennent dans la division.



F) Division incomplète de 3 équipes

Tableau des rencontres

- Jour 1 : Pas de rencontre
- Jour 2 : 1 est bye. Les équipes 2 et 3 se rencontreront en demi-finale suivant le schéma ci-après
- Jour 3 : L'équipe 1 et l'équipe gagnante en demi-finale joueront la finale. **Le perdant ne jouera plus.**

1 ^{er} jour	2 ^{ème} jour - Demi-finales	3 ^{ème} jour - Finale
Pas de rencontre	1bye <u>Match 1</u> 2 Contre 3	1 Contre Gagnant Match 1

Classement

- Les 3 premières places seront attribuées selon les résultats obtenus lors des demi-finales et finales :
 - 1 : le vainqueur de la finale
 - 2 : le runner-up
 - 3 : l'équipe qui a perdu la demi-finale
- Les 1^{er} et 2^{ème} de la division montent en division supérieure.
- L'équipe classée 3^{ème} de la division garde sa place dans la division.

G) Division incomplète de 2 équipes

Tableau des rencontres

- Jour 1 et 2 : Pas de rencontre
- Jour 3 : Equipe 1 contre équipe 2

Classement

- 1 : le vainqueur de la finale
- 2 : le runner-up
- Chaque équipe montent en division supérieure.

H) Division incomplète d'1 équipe

- L'équipe qui compose la division ne joue pas mais monte automatiquement en division supérieure.