



## FEDERATION ROYALE BELGE DE GOLF

### RSI-1 - CHAMPIONNAT INTERCLUBS DE BELGIQUE MESSIEURS I-II - DAMES I Division 1 17, 18, 24, 25 avril et 1<sup>er</sup> mai 2010 \* REGLEMENT SPECIFIQUE

\* Les règlements généraux du Championnat Interclubs de Belgique 2010 et des compétitions fédérales sont d'application pour tout point qui ne serait pas couvert par le présent règlement.

#### 0 à VIII Cf. RGI - REGLEMENT GENERAL DES CHAMPIONNATS INTERCLUBS DE BELGIQUE 2010

#### IX FORMULE DU CHAMPIONNAT

##### IX-1 COMPOSITION DE LA DIVISION 1 DANS CHAQUE CATEGORIE

Sous réserve d'inscription effective des équipes et sur base des résultats du Championnat Interclubs 2009, la 1<sup>ère</sup> division sera composée :

- des équipes classées aux 1<sup>ère</sup>, 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, 4<sup>ème</sup>, 5<sup>ème</sup>, et 6<sup>ème</sup> places,
- des équipes classées aux 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> places de la division 2.

##### IX-2 DESIGNATION DES TERRAINS

Les rencontres se joueront sur terrain neutre les quatre premiers jours du championnat. Les finales se joueront sur le terrain désigné par la FRBG. Les désignations provisoires et définitives des terrains sont réalisées par le Comité du Championnat.

##### IX-3 REGLE GENERALE POUR LES RENCONTRES

Toutes les rencontres se jouent en formule Match play sans handicap.

- Interclubs Messieurs et Dames I division 1 : 2 foursomes (matin) et 5 singles (après-midi)
- Interclubs Messieurs II division 1 : 1 foursome suivi de 4 singles
- Chaque match single ou en foursome : gagné donne 1 point  
perdu donne 0 point

1. Afin d'éviter une égalité entre deux équipes, tous les matchs se joueront jusqu'au bout, c'est-à-dire que si après 18 trous la partie est «square», celle-ci se poursuivra jusqu'à ce qu'un trou soit gagné par un des joueurs ou une des équipes en foursome.
2. En cas de forfait d'un joueur **AVANT** le début du match, et pour autant qu'il ne puisse pas être remplacé par une réserve, le joueur adverse se verra attribuer le point gagnant avec le score de 3 up et 2 à jouer.
3. En cas d'abandon d'un joueur **APRES** le début du match, le joueur adverse se verra attribuer le point gagnant sur le score acquis au moment de l'abandon avec un minimum de 1 up.
4. Le résultat d'une rencontre entre deux équipes est déterminé par la somme des points obtenus à l'issue des matchs individuels et des matchs disputés en foursome par l'ensemble des joueurs de chaque équipe. L'équipe gagnante sera celle qui totalisera le plus grand nombre de points.
5. En cas d'égalité à la fin d'une rencontre pour laquelle les deux équipes n'ont pu aligner que 4 joueurs (Messieurs-Dames I), chaque capitaine doit indiquer 1 joueur dans son équipe qui sera opposé au joueur adverse dans un match single de 4 trous. En cas d'égalité après ces 4 trous, les joueurs continueront jusqu'à ce qu'un trou soit gagné par un des joueurs. Les joueurs désignés devront figurer obligatoirement sur la feuille de formation du jour.
6. **Exception pendant les finales** : si lors d'une rencontre le résultat est déjà acquis, les derniers matchs s'arrêteront au 18<sup>ème</sup> trou. Si au bout du 18<sup>ème</sup> trou le score est « square », les deux équipes obtiendront 0,5 point et le match s'arrêtera là. Si l'un des matchs a déjà passé le 18<sup>ème</sup> trou et le résultat de la rencontre est acquis entre-temps, les joueurs terminent le trou et le match est arrêté selon le résultat acquis à l'issue de ce trou.



#### IX-4 TABLEAUX DES RENCONTRES ET CLASSEMENT FINAL

- Tableaux des rencontres (cf. annexe)
- Classement final
  - L'équipe gagnante de la finale est déclarée championne des Interclubs.

#### IX-5 FORFAIT

##### IX-5.1 Généralités

- **Toute équipe ne présentant pas un minimum de 4 joueurs est déclarée forfait.**
- Toute équipe qui déclare forfait après la clôture des inscriptions se verra interdire de participer à l'édition suivante du Championnat.
- En cas d'inscription après cette période d'interdiction, cette équipe sera automatiquement reléguée à la dernière place de la dernière division.
- En cas de suspension d'une ou plusieurs équipes « forfait », les équipes non montantes des divisions suivantes bénéficient de cette ou ces vacance(s) pour l'édition suivante du Championnat Interclubs.
- En cas de forfait d'une équipe après la clôture des inscriptions, l'équipe, qui se trouve seule dans la division inférieure à celle de l'équipe qui a déclaré forfait, entrera dans le tableau match play à la place de l'équipe forfait.

##### IX-5.2 Forfait la première journée

Une équipe qui déclare forfait la 1<sup>ère</sup> journée du Championnat Interclubs est disqualifiée, et :

- perd la rencontre sur le score de 6-0 (Messieurs-Dames I) ou de 4-0 (Messieurs II),
- est classée d'office à la dernière place de la division et suspendue de participation à l'édition suivante du Championnat Interclubs,
- l'équipe adverse se voit attribuer la victoire, les matchs étant remportés chacun sur le score de 3 up et 2 à jouer.

##### IX-5.3 Forfait la deuxième journée

Une équipe qui a pris part à la 1<sup>ère</sup> journée du Championnat et déclare forfait la 2<sup>ème</sup> journée du Championnat Interclubs est disqualifiée, et :

- perd la rencontre sur le score de 6-0 (Messieurs-Dames I) ou de 4-0 (Messieurs II),
- est classée d'office à la dernière place de la division et suspendue de participation à l'édition suivante du Championnat Interclubs,
- l'équipe adverse se voit attribuer la victoire, les matchs étant remportés chacun sur le score de 3 up et 2 à jouer.

##### IX-5.4 Forfait la troisième journée

Une équipe qui a pris part aux deux premières journées du Championnat et déclare forfait la 3<sup>ème</sup> journée du Championnat Interclubs est disqualifiée, et :

- perd la rencontre sur le score de 6-0 (Messieurs-Dames I) ou de 4-0 (Messieurs II),
- est classée d'office à la dernière place de la division et suspendue de participation à l'édition suivante du Championnat Interclubs,
- l'équipe adverse se voit attribuer la victoire, les matchs étant remportés chacun sur le score de 3 up et 2 à jouer.



## X FORMATION DES EQUIPES

### X-1 GENERALITES

- Toute équipe doit comprendre au minimum 4 joueurs (cf. IX-5.1).
- Au plus tard un quart d'heure avant le départ du premier match de la rencontre, le Capitaine d'équipe doit remplir par écrit la feuille de formation de son équipe et la remettre, éventuellement sous scellés, au Secrétariat du Club organisateur. Une fois la feuille de formation d'équipe remise au Secrétariat du Club organisateur, plus aucune modification ne peut y être apportée.
- Pour les Interclubs Messieurs et Dames I division 1, la rencontre est divisée en deux parties (matin, après-midi), avec pour chacune des deux parties, une propre feuille de formation qui doit répondre aux prescriptions reprises ci-dessus.
- Quelle que soit la formule de jeu - single ou foursome, le Capitaine d'équipe peut aligner les joueurs dans l'ordre qu'il décide. Les joueurs sont dans l'obligation de respecter cet ordre et de se présenter à l'heure au départ.
- Un joueur sélectionné dans une équipe prendra part au Championnat en jouant sur son Exact handicap arrêté au 1<sup>er</sup> mars 2010.

### X-2 EQUIPE COMPLETE

- Sont repris sur la feuille de formation les noms des titulaires désignés pour prendre part à la rencontre et les noms de deux réserves désignées pour éventuellement remplacer un titulaire défaillant.
- En cas d'absence ou de retard d'un titulaire désigné, la première réserve doit obligatoirement prendre part à la compétition et ce à l'heure prévue et à la place du joueur défaillant.
- En cas d'absence ou de retard d'un deuxième titulaire désigné, la deuxième réserve doit obligatoirement prendre part à la compétition et ce à l'heure prévue et à la place du joueur défaillant.
- En cas d'absence ou de retard de deux titulaires désignés et de la première réserve, la deuxième réserve doit obligatoirement prendre part à la compétition et ce à l'heure prévue et à la place du premier joueur défaillant.
- En cas d'absence du titulaire désigné et des deux réserves, l'adversaire se verra attribuer le point gagnant avec le score maximum de 3 up et 2 à jouer.

### X-3 EQUIPE INCOMPLETE

Au cas où la feuille de formation renseigne une équipe incomplète (avec un minimum de 4 joueurs), les joueurs présents devront prendre les premiers départs ou le départ des foursomes et les premiers départs des singles. **Le foursome est obligatoire.**

**Pénalité pour infraction à la règle X :**  
***Perte de la rencontre du jour sur le score du forfait du jour.***

**Note :** A titre d'information, le Secrétariat du Club organisateur affichera aux valves les feuilles de formation des équipes ¼ d'heure avant le début de la rencontre.

## XI COMITE DE CHAMPIONNAT (Cf. RGI - REGLEMENT GENERAL DES CHAMPIONNATS INTERCLUBS DE BELGIQUE 2010)

25 janvier 2010



## ANNEXE A L'ARTICLE IX-4

Pour rappel (cf. IX-2 et IX-3), toutes les rencontres se jouent sur terrain neutre en formule Match play sans handicap :

- Messieurs et Dames I : 2 foursomes (matin) et 5 singles (après-midi)
- Messieurs II : 1 foursome suivi de 4 singles

Chaque match single ou en foursome gagné donne 1 point ou perdu donne 0 point.

## Programme des rencontres en Round robin

Les divisions de 8 équipes sont divisées en deux poules :

- une poule A qui comprend les équipes classées 1, 4, 5 et 8 dans la division
- une poule B qui comprend les équipes classées 2, 3, 6 et 7 dans la division.

Dans chaque poule les équipes joueront toutes les unes contre les autres selon la grille suivante :

<u>Dates :</u>	<u>Jour des rencontres :</u>	<u>Schéma :</u>		
		<b>POULE A</b>	<b>POULE B</b>	
Sam	17-4-2010	jour 1 des poules	1-8 ; 4-5	2-7 ; 3-6
Dim	18-4-2010	jour 2 des poules	5-1 ; 8-4	6-2 ; 7-3
Sam	24-4-2010	jour 3 des poules	8-5 ; 1-4	7-6 ; 2-3

Classement au niveau des poules :

Chaque rencontre gagnée rapporte 1 point ; chaque rencontre perdue rapporte 0 point.

Les équipes de chaque poule seront classées en fonction du total des points acquis lors des rencontres.

En cas d'égalité de points entre deux équipes, la rencontre les opposant sera déterminante pour le classement.

En cas d'égalité de points entre trois équipes, celles-ci seront départagées selon les critères repris ci-après. Ils seront utilisés dans l'ordre prévu tant que l'égalité entre les équipes existera.

Les critères de départage sont les suivants :

- 1) l'équipe ayant remporté le plus de matchs durant toute la compétition en poule,
- 2) si l'égalité persiste entre deux équipes, la rencontre les opposant sera déterminante pour le classement,
- 3) le plus grand nombre de ups lors des matchs durant toute la compétition en poule,
- 4) le plus petit nombre de downs lors des matchs durant toute la compétition en poule,
- 5) en dernier lieu, par tirage au sort, en présence des capitaines d'équipe.

## Demi-finales

Les demi-finales se joueront le **dimanche 25 avril 2010** selon la grille suivante :

- Rencontre 1 : 1<sup>e</sup> Poule A - 2<sup>e</sup> Poule B
- Rencontre 2 : 2<sup>e</sup> Poule A - 1<sup>e</sup> Poule B
- Rencontre 3 : 3<sup>e</sup> Poule A - 4<sup>e</sup> Poule B
- Rencontre 4 : 4<sup>e</sup> Poule A - 3<sup>e</sup> Poule B



## Finale

La Finale se jouera le **samedi 1<sup>er</sup> mai 2010** selon la grille suivante :

Finale :            Vainqueur Rencontre 1 - Vainqueur Rencontre 2

Le vainqueur sera l'équipe qui a remporté le plus grand nombre de matchs en finale.

### Classement

1<sup>er</sup>        vainqueur de la finale :            Champion

2<sup>ème</sup>      runner-up :                            Runner-Up

3<sup>ème</sup>      perdant de la rencontre 1 ou de la rencontre 2, basé sur le plus grand nombre de matchs gagnés en demi-finale.

4<sup>ème</sup>      perdant de la rencontre 1 ou de la rencontre 2, basé sur le plus grand nombre de matchs perdus en demi-finale.

En cas d'égalité, le départage se fera sur base du plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.

5<sup>ème</sup>      vainqueur de la rencontre 3 ou de la rencontre 4, basé sur le plus grand nombre de matchs gagnés en demi-finale.

6<sup>ème</sup>      vainqueur de la rencontre 3 ou de la rencontre 4, basé sur le plus grand nombre de matchs perdus en demi-finale.

En cas d'égalité, le départage se fera sur base du plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.

7<sup>ème</sup>      perdant de la rencontre 3 ou de la rencontre 4, basé sur le plus grand nombre de matchs gagnés en demi-finale.

8<sup>ème</sup>      perdant de la rencontre 3 ou de la rencontre 4, basé sur le plus grand nombre de matchs perdus en demi-finale.

En cas d'égalité, le départage se fera sur base du plus grand nombre de ups, puis du plus petit nombre de downs et finalement par tirage au sort.